

Titel og leadpartner	"Sund Esport Ambassadør" – v. Esport Danmark	
Projektbeskrivelse Målsætninger – lokaliteter – varighed - hovedaktiviteter – målgrupper – output - effekter	<p>Projektet, der varer fra januar 2023 til december 2023, er målrettet foreningsansatte og frivillige, samt ledere og bestyrelser i hovedstadsregionens esportsforeninger. Projektet sigter mod at modvirke den tendens de oplever, hvor unge, der dyrker esport ikke bliver inddraget i sunde mentale og fysiske fællesskaber. Formålet med projektet er således, at børn og unge kan dyrke deres esportsaktiviteter i dannende og demokratiske fællesskaber, hvor de sideløbende lærer om sund mad og motion. I projektet vil man udvikle og gennemføre et kursus for ledere og bestyrelser i foreninger, samt gennemføre oplysningsmøder og kulturelle aktiviteter for forældre til gamere.</p> <p>Projektet har 4 målgrupper:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Børn og unge som slutbrugere 2) Foreningsansatte eller frivillige som indgår i foreningernes drift 3) Ledere/bestyrelser i foreninger 4) Forældre til børn, der gamer 	
Partnere og interessenter	Partnere: Krifa, Dansk Handicap Forbund, Jyske Bank Interessenter:	
Økonomi Budget – Finansiering – RegH-del	Samlet budget på i alt: 1.237.000 kr., som søges finansieret således: RegionH: 500.000 kr. (udgør 40.4% af budgettet) Esport Danmark: 200.000 kr. Krifa: 500.000 kr. Dansk Handicap Forbund: 25.000 kr. Jyske Bank: 12.500 kr.	
Vurdering i forhold til tildelingskriterier (pointskala: 1 = mangelfuld, 2 = OK, 3 = stærk, 4 = meget stærk)		
- Regional udvikling	3.	Imødekommer Region Hovedstadens ambition om et mangfoldigt kulturliv.
- Afhængig af tilskud	3.	Projektet kan ikke gennemføres uden regionale midler.
- Fremmer trivsel blandt børn og unge	3.	Har potentialet til at nå mange unge.
- Bredt partnerskab	4.	Bredt og relevant partnerskab.
- Innovativt og kreativt	3.	Meget ny sport.
Samlet vurdering (max 20 point)	16	
Yderligere bemærkninger (om fx: Formalia, effektkæde og kritiske antagelser, organisering og milepælsplaner, kommunikation)		