

Specifikation af leg — Generelle

9_ Haver

Haverne tilbyder en helt anden rumlighed end hospitalets øvrige arealer. I haverne kan familierne og pårørende trække hen for at nyde solen og iagttage livet udenfor. Den tætte forbindelse med naturen udenfor skaber en naturlig ramme for ro, afslapning og fordybelse. Haverne kan også med fordel bruges til fysisk bevægelse og leg, da der her er højt til loftet, og giver mulighed for store armbevægelser.

Haverne bør indrettes forskelligt på de enkelte etager, således at familierne motiveres til at bruge dem forskelligt og på forskellige tidspunkter af døgnet.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.



Tid
Ubestemt.



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til sengeliggende.



Infektionsfølsomhed
Fra lav til middel til høj.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Fysisk udfoldelse, stimulering af sanser, adspredelse, samlingspunkt



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

10_ Sengestuer

For mange familier bliver sengestuerne deres centrale base i længere perioder. Muligheden for at sætte et personligt præg på stuen, øger patienternes tryghed og tilhørsforhold til stedet. Det personlige præg starter allerede på døren og evt den tilhørende niche, hvor et legende og personligt udtryk indikerer et 'her bor jeg'. Indenfor på stuerne er legen her også med til at skabe et personligt og hjemligt miljø, som patienterne følger sig trygge i. Muligheden for at hente lege-tøj ind på stuen bidrager til at skabe en følelse af tryghed og hjemlighed.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
De overnattende og beboere



Tid
Fra 3-228 dage



Mobilitet
Fra fuldt mobile til sengeliggende.



Infektionsfølsomhed
Fra lav til middel til høj.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Fysisk udfoldelse (til tider stærk begrænset), motivation, familieliv, tryghed, samvær



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



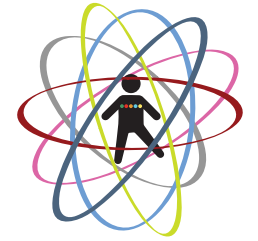
KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE



Indendørs

0.01_ Fællesareal

Fællesarealet i stueetagen fungerer som et samlet ankomstområde. Det er her at rejsen og opholdet på BørneRiget starter. Forskellige legezoner, indbyder til forskellige former for leg og bevægelse. De forskellige legeområder er med til at skabe en struktur på etagen, og danner nogle zoner som både patienter og pårørende kan orientere sig efter.

- Alder
Fra 0-17 år og voksne
- Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.
- Arketype
Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
- Tid
Ubestemt.
- Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til sengeliggende.
- Infektionsfølsomhed
Fra lav til middel til høj.
- Hvornår
Hele døgnet
- Behov i situationen
Byde velkommen, orientering, socialt mødested, aktivering, motivation

FYSISK UDVIKLING FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED KOGNITIVE FÆRDIGHEDER FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.02_ Café og Borgerservice

I begge områder bruges legen til at underbygge en stærk identitet som et velkommende opholdsareal, der minder om hverdagen udenfor hospitalet. Området er for både patienter, deres familier og pårørende, der kommer på besøg.

- Alder
Fra 0-17 år og voksne
- Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.
- Arketype
Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
- Tid
30 min -2 timer
- Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol
- Hvornår
I dagtimerne

FYSISK UDVIKLING FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED KOGNITIVE FÆRDIGHEDER FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.03_ Venteværelser, Dagshospital

Venteværelserne indbyder til at forældre kan blive beroliget i behagelige omgivelser, mens deres børn får tiden til at gå gennem leg. Selv den mindste fysiske aktivitet for det syge barn kan aflede tanker fra sygdommen og den evt medfølgende smerte. Både fysisk og stillesiddende leg vil være at foretrække i venteværelserne.

- Alder
Fra 0-17 år og voksne
- Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter
- Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster
- Tid
30 min-2 timer
- Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol
- Infektionsfølsomhed
Lav til middel
- Hvornår
I dagtimerne
- Behov i situationen
Adspredelse, fysisk udfoldelse, interaktion med andre patienter, tryghed og nærvær med forældre

FYSISK UDVIKLING FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED KOGNITIVE FÆRDIGHEDER FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.04_ Ammeområde

For forældre med spædbørn er der behov for et roligt område, hvor de kan sidde og amme inden de går ind til lægen. Ammeområdet ligger i forlængelse af venteområdet. Der skal være mulighed for at de kan sidde for sig selv og amme. Er der søskende med skal der også være mulighed for amningen kan ske i nærheden til storebror/storesøster, der leger.

- Alder
Voksne og nyfødte
- Social kontekst
Leg med forældre
- Tid
15-60 min
- Tilgængelighed
Behov for at kunne sidde ned
- Infektionsfølsomhed
Lav.
- Hvornår
I dagtimerne
- Behov i situationen
Ro, fokus, stimulering af sanser

FYSISK UDVIKLING FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED KOGNITIVE FÆRDIGHEDER FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.05_ Stjerne, Dagshospital

Stjerne på dagshospitalet udgør for en kort stund en base for de bekymrede forældre og deres syge børn, mens de bliver behandlet af en læge. Et trykt legeunivers der stimulerer fantasien hjælper med at aflede tanker fra sygdommen, samtidig med det giver forældre og barn mulighed for en fælles legende oplevelse. Legen kan også bruges til at skabe en relation til personalet, hvorved undersøgelsen og behandlingen nemmere kan udføres. En legende atmosfære kan også virke beroligende på særligt forældrene, der ofte er bekymrede.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og personale



Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster



Tid
2 - 12 timer



Hvornår
I dagtimerne



Behov i situationen
Beroligelse, tryghed, adspredelse



0.06_ Ambulatorier

En tydelig referenceleg, der forklarer hvad der skal ske, bidrager til, at proceduren i ambulatoriet kan foregå mere smidigt. Samtidig understøtter det legende element relationen mellem personale og patient. Leg med ting som fx brætspil bidrager yderligere til at skabe en tryk oplevelse for patienterne, og giver dem noget at være fælles om og grine af.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og personale



Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster



Tid
30 min-2 timer



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol



Infektionsfølsomhed
Lav til middel



Hvornår
I dagtimerne



Behov i situationen
Tryghed, forståelse, adspredelse, sociale relationer til patienter og personale



0.07_ Blodprøve, Dagshospital

En tydelig referenceleg, der forklarer hvad der skal ske i blodprøvetagningen, bidrager til, at proceduren kan foregå mere smidigt. Samtidig understøtter det legende element relationen mellem personale og patient. Leg med ting som fx brætspil bidrager yderligere til at skabe en tryk oplevelse for patienterne, og giver dem noget at være fælles om og grine af.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og personale



Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster



Tid
30 min-2 timer



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol



Infektionsfølsomhed
Lav til middel



Hvornår
I dagtimerne



Behov i situationen
Tryghed, forståelse, adspredelse, sociale relationer til patienter og personale



0.08_ Genoptræning

I området for rehabilitering og genoptræning bruges legen som omdrejningspunktet for selve genoptræningen. De fysiske rammer skal understøtte denne motivation. Kan børnene i en leg af fantasi og af egen fri vilje bevæge sig på forskellige vis, bliver genoptræningen en naturlig del af legen og ikke en pligt. Indretningen skal både understøtte udviklingen af de basale grundmotoriske færdigheder, samt give de større patienter motivation til at kunne hoppe længere, kravle højere op, løbe hurtigere osv. Området kan om eftermiddagen/aften og i weekender bruges af hospitalets øvrige patientgrupper. Det er her patienterne 'efter lukketid' trækker hen for at lege, konkurrere på styrke og træne sin krop op til fuld styrke.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med personalet



Arketype
Stamgæster og beboere.



Tid
30 min - 2 timer



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til sengeliggende.

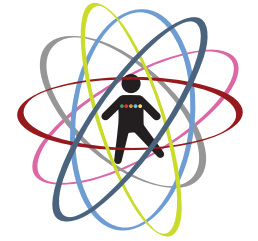


Hvornår
I dagtimerne, med mulighed for adgang for andre brugere eftermiddag/aften



Behov i situationen
Fysisk udfoldelse, motivation, stimulering af sanser





0.41_ Gangarealet, genoptræning

På en legende og motiverende måde viser gangarealet, at det her handler om krop og bevægelse. Referencelegen bruges til at skabe viden om kroppen, styrke den kognitive forståelse, og motivere patienterne til at vinde deres styrke og færdigheder tilbage.

- Alder
Fra 0-17 år og voksne
- Social kontekst
Leg med personalet
- Arketype
Stamgæster og beboere.
- Tid
30 min - 2 timer
- Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til sengeliggende.
- Hvornår
I dagtimerne for patienter til genoptræning, om eftermiddagen/aften og weekender for øvrige patienter
- Behov i situationen
Fysisk udfoldelse, motivation, adspredelse, motivation

FYSISK UDVIKLING

FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED

KOGNITIVE FÆRDIGHEDER

FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION

SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.42_ Samlingspunkt

Hvor de fire gangarealer mødes i henholdsvis Dagshospitalet og Ambulatoriet opstår der et naturligt samlingspunkt. En legende oplevelse i disse områder er med til at tiltrække patienternes opmærksom hertil, og guide dem i den rigtige retning. I ambulatorieafsnittet bruges wayfindingen i gangarealerne til at lede de forskellige aldersgruppe ned til de rette venteværelser.

- Alder
Fra 0-17 år og voksne
- Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.
- Arketype
Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
- Tid
5-15 min
- Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol.
- Hvornår
Fra tidlig morgen til sen aften. I ambulatoriet kan det legende udskiftes med jævne mellemrum, da mange af patienterne kommer her regelmæssigt
- Behov i situationen
Genkendelighed, hjælp til at finde vej, tryghed, inspiration

FYSISK UDVIKLING

FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED

KOGNITIVE FÆRDIGHEDER

FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION

SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.43_ Nicher , Ambulatorium

Nicherne fungerer som venteværelser, og skaber variation i gangarealerne. De indbyder alle til små zoner for leg og ophold på vej til ambulatorierne. Det legende udtryk i nicherne bruges samtidigt til lede patienterne og deres forældre nemmere frem til ambulatorierne. Nicherne giver afsnittene karakter og hjælper med orienteringen og way findingen. Legen i nicherne er styret af den skabende leg og leg med regler.

- Alder
Fra 0-17 år og voksne
- Social kontekst
Leg med forældre og søskende
- Arketype
Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
- Tid
20-60 min
- Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol.
- Hvornår
I dagtimerne
- Behov i situationen
Forståelse, tryghed, et hvilerum, adspredelse

FYSISK UDVIKLING

FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED

KOGNITIVE FÆRDIGHEDER








FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION


SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE


Udendørs


0.09_ Forplads og stjernestien


Stjernestien fører patienterne og deres familier ind til hovedindgangen. På selve stien ligger interaktive 'planeter' som guider dem frem, og legen bruges derved som vejviser. Yderligere på forpladsen ligger helikopteren med den dertilhørende landingsplads, samt det omvendte sneglehus, hvor børnene kan løbe op og ned, mens de pårørende sidder og ser på.


	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
	Tid Ubestemt.
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til kørestole
	Hvornår Hele døgnet, hele året
	Behov i situationen Byde velkommen, motivering til at gå fremad, skabe tryghed og inspiration

 FYSISK UDVIKLING

 FØLELSÆSMÆSSIG ROBUSTHED








 KOGNITIVE FÆRDIGHEDER


 FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION


 SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE


0.10_ Skovsøen


Skovsøen ligger i forlængelse af cafeen og skaber et legende univers for patienter i alle aldre og deres pårørende. På solrige dage kan familier trække herved, mens børnene leger eller teenagere kan sætte sig her med deres venner, for en pause fra livet på sengestuerne. Vandelementet kan bruges aktivt som noget patienterne og pårørende kan lege med, så søen bliver et aktiverende område for bevægelse, udforskning og leg.


	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
	Tid Ubestemt.
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til kørestole
	Hvornår Fra tidlig morgen til sen aften. Kan med fordel variere efter årstiderne
	Behov i situationen Leg med vand, glæde, forbindelse til naturen, opbygning af sociale relationer, nysgerrighed og eksperimentering

 FYSISK UDVIKLING

 FØLELSÆSMÆSSIG ROBUSTHED

 KOGNITIVE FÆRDIGHEDER

 FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION

 SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.11_ Stien

Stien rundt om bygningens venstre side, binder bygning og omgivelserne sammen. Langs stien kommer legen til udtryk via invitationer til fysisk aktivitet af forskellig art. Således har patienter, forældre og søskende mulighed for at hoppe, klatre, kravle langs stien. Muligheden er noget der kan vælges til alt efter patientens mobilitet. For patienter på krykker eller i kørestol følges den formelle sti, som er let tilgængelig for alle. Den formelle sti har også mindre variationer, så turen rundt om bygningen bliver legende selv for de mindst mobile patienter. Langs stien er der forskellige små opholdszoner og legelementer, der giver variation i oplevelserne og derved motiverer patienterne til at begive sig ud på gåturen.

	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
	Tid Ubestemt.
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til kørestole
	Hvornår Hele døgnet, hele året
	Behov i situationen Motivation, stimulering af sanser, fysisk udfoldelse, forbindelse til naturen

 FYSISK UDVIKLING

 FØLELSÆSMÆSSIG ROBUSTHED

 KOGNITIVE FÆRDIGHEDER

 FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION

 SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.44_ Alternativ til stien

For de mobile patienter er der mulighed for at bevæge sig væk fra stien og gå ud i terrænet. Derved kommer patienter og pårørende tættere på naturen, hvilket forstærker følelsen af frihed.

	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.
	Tid Ubestemt.
	Tilgængelighed Fuldt mobile
	Hvornår Hele døgnet, hele året
	Behov i situationen Motivation, stimulering af sanser, fysisk udfoldelse, forbindelse til naturen

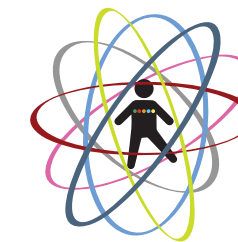
 FYSISK UDVIKLING

 FØLELSÆSMÆSSIG ROBUSTHED

 KOGNITIVE FÆRDIGHEDER

 FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION

 SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE



0.45 Udvalgte nedslag på den alternative rute

Patienterne der vælger den alternative rute støder på forskellige legende nedslag undervejs. En træhytte, en udsigts-høj, en sansehøje er alle eksempler på legende nedslag som patienterne kan møde på deres vej. De forskellige nedslag henvender sig til forskellige aldersgrupper og situationer, og udfordrer de besøgende fysisk på forskellig vis. Således er der både noget for de yngste patienter og teenagerene. Nedslagene styrker patienternes nysgerrighed og fysiske udvikling. For teenagerne tilbydes der udvalgte steder på ruten, små 'gummesteder' hvor de alene eller sammen med en ven kan trække ud for en stund og få en adspredelse fra deres indlæggelse.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.



Tid
Ubestemt.



Tilgængelighed
Fuldt mobile



Hvornår
Hele døgnet, hele året



Behov i situationen
Sociale relationer, udfordringer, stimulering af sanser, fysisk udfoldelse, forbindelse til naturen



FYSISK UDVIKLING



FØLELSERMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

0.46 Genoptræning

I forlængelse af den indendørs genoptræning indrettes et fysisk legeområde, der inviterer patienter, pårørende og søskende til at komme udenfor og udfolde sig fysisk. Derved styrkes deres fysiske tilstand gennem legen, og genoptræningen bliver en naturlig forlængelse af patienternes leg. Elementerne er for alle, så forbipasserende på stien motiveres til at gøre et ophold her og udfordre og udfolde deres krop og dens fysiske muligheder og styrker, på samme måde som patienterne i genoptræningen.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Gennemrejsende, stamgæster, de overnattende og beboere.



Tid
Ubestemt.



Tilgængelighed
Fuldt mobile toæ kørestol



Hvornår
Fra tidlig morgen til sen aften. Hele året



Behov i situationen
Motivation, fysisk udfoldelse, udfordringer, konkurrence, morskab



FYSISK UDVIKLING



FØLELSERMÆSSIG ROBUSTHED



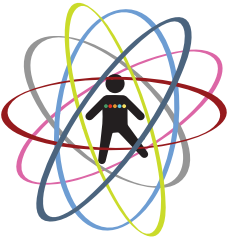
KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE



1.01_ Faglig Lounge

Området henvender sig til personalet, og fordeler sig både ude og inde, så terrassen bliver en integreret del af arealet. Funktionen er et samlingspunkt, hvor personalet får inspiration, nyheder og mødes formelt og uformelt med deres kolleger. Formålet for legen i området er at aktivere kroppen og stimulere fantasien. De legende oplevelser kan med fordel opdeles i klare zoner, der derved bruges som et redskab til at skabe sammenhæng og variation i området. Området faciliterer de uformelle møder mellem grupper af forskellige størrelser.



Alder
Voksne



Social kontekst
Sammen med kolleger



Tid
Ubestemt



Tilgængelighed
Fuld mobilitet



Hvornår
Hele døgnet. Dog mest aktivitet i dagtimerne



Behov i situationen
Faglig sparring, videndeling, sociale relationer, adspredelse



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

1.02_ Gangarealer, kontor

Et legende udtryk i gangarealerne trækker personalet ud af kontorerne for adspredelse og inspiration. Ved at skabe et legende udtryk i disse områder gøres de passive forbindelseskorridorer til aktiverende mødesteder for personalet. Der skal dog tages højde for, at aktiviteterne på gangarealerne ikke må forstyrre dem der sidder i kontorerne og arbejder. Det længerevarende uformelle møde foregår i fællesområdet og ikke på gangene.



Alder
Voksne



Social kontekst
Med kolleger



Tid
Ubestemt



Tilgængelighed
Fuld mobilitet



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

1.41_ Nicher

Nicherne fungerer som ventezoner inden konsultationen med lægen. De skaber variation i gangarealerne og indbyder til små semi-private zoner for den gravide eller den lille familie, der kommer samlet til konsultationen. Bløde siddemuligheder skaber mulighed for at patienterne kan amme, samle tankerne inden konsultationen, læse eller foretage et hurtigt telefonopkald mv. Nicherne giver afsnittet karakter og hjælper med orienteringen og way findingen.



Alder
Voksne og mindre børn/nyfødte



Social kontekst
Leg med forældre



Tid
20-60 min



Tilgængelighed
Behov for at kunne sidde ned



Infektionsfølsomhed
Lav.



Hvornår
Kun i dagtimerne



Behov i situationen
Tryghed, adspredelse



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

1.42_ Gangarealerne

Gangarealerne udgør en oplagt mulighed for at guide patienterne det rette sted hen på en legende måde. Vægge og gulve kan aktiveres med elementer, der stimulerer de gravides sanser og deres forståelse af deres graviditet. Det giver patienterne en legende oplevelse på vej ned til konsultationen eller ambulatorierne. Oplevelsen bidrager til at aflede tanker for de patienter, der har komplikationer og vækker nysgerrighed hos de patienter der har overskud her til. Små forhindringer i gulvet kan skabe en snoet vej at gå – selv med en barnevogn – og bryder dermed de lange lige linjer i korridoren. Dog skal der være mulighed for passage for både en klapvogn og barnevogn. Der er ingen sengeliggende patienter på denne etage.



Alder
Voksne og mindre børn/nyfødte



Social kontekst
Leg med forældre



Arketype
Gennemrejsende



Tid
15-60 min



Tilgængelighed
Fuldt mobile



Hvornår
Kun i dagtimerne



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

1.43 Fysisk aktivitet

Et specifikt legetilbud på en af gangene kan skabe en særlig identitet og aktivitet i det enkelte område, og tiltrække kolleger fra de andre afdelinger hertil. En fysisk aktivitet kan få smilet frem og pulsen op, og skabe relationer på tværs af personalegrupper og specialer.



Alder
Voksne



Social kontekst
Sammen med kolleger



Tid
Ubestemt



Tilgængelighed
Fuld mobilitet



Hvornår
Hele døgnet. Dog primært i dagtimerne



Behov i situationen
Bevægelse, sociale relationer og kollegialt samvær



FYSISK UDVIKLING



FØLELSSEMÆSSIG
ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE
& MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER
& SAMARBEJDE

1.61 Et sted for tilbagetrækning

I fællesområdet skal der være en mulighed for, at personalet kan trække sig tilbage og sidde mere for sig selv - enten alene eller i en mindre gruppe. Det legende element er dét der giver muligheden for, at en lille gruppe kan indrette deres område, så det tilpasser sig deres behov. De legende elementer giver gruppen mulighed for at være mere afskærmet, trods åbenheden i fællesområdet.



Alder
Voksne



Social kontekst
Sammen med kolleger



Tid
Ubestemt



Tilgængelighed
Fuld mobilitet



Hvornår
Hele døgnet. Dog primært i dagtimerne



Behov i situationen
Sociale relationer, intimitet, afskærmethed, individuel tilpasning af rammerne så de understøtter den givne situation



FYSISK UDVIKLING



FØLELSSEMÆSSIG
ROBUSTHED



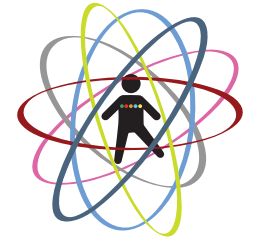
KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE
& MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER
& SAMARBEJDE



2.01_Venteværelse

Venteværelserne er det sidste stop før scanningproceduren går i gang. Muligheder for at lege den forstående procedure, er med til at øge den kognitive forståelse af den procedure som patienten nu skal igennem. Legende elementer i disse rum bidrager til at personalet allerede i venteværelset kan skabe den første kontakt til patienterne og deres pårørende i en tryk og imødekomende atmosfærer, der fanger patienternes nysgerrighed og vækker deres tillid.

- Alder
Fra 0-17år
- Social kontekst
Leg med forældre og personale
- Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster
- Tid
5-30 min
- Tilgængelighed
Forskellige grader af mobilitet
- Hvornår
I dagtimerne
- Behov i situationen
Forståelse, beroligelse, tryghed, adspredelse

FYSISK UDVIKLING
 FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED
 KOGNITIVE FÆRDIGHEDER
 FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION
 SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

2.02_Præ-post

Præ-post rummene skal indrettes, så de fremstår mere hjemlige end kliniske. Rolige omgivelser og lavstimuli understøtter patienterne i både en præ- og postsituation. Før operationen kan en rolig atmosfære hjælpe patienterne i søvn, og efter operationen kan rummet bidrage til en behagelig opvågning, da patienterne ofte er dødsige, forvirrede og nogen gange vågner med kvalme. Kun det allermest nødvendige hospitalsudstyr bør være i disse rum.

- Alder
Fra 0-17år
- Social kontekst
Leg med forældre og personale
- Arketype
Primært gennemrejsende, få stamgæster
- Tid
2-3 timer
- Tilgængelighed
Sengebundne.
- Hvornår
I dagtimerne
- Behov i situationen
Hjemlighed, tryghed, ro, formidling om proceduren

FYSISK UDVIKLING
 FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED
 KOGNITIVE FÆRDIGHEDER
 FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION
 SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

2.03_Operation

Til forskel fra præ-post rummene bør operationsrummene udtrykke det de er – et rum hvor patienterne skal opereres, og det legende udtryk træder dermed i baggrunden. Dog kan enkelte legende elementer, der stimulerer patienternes fantasi medvirke til at berolige dem. Endvidere kan lyssætningen når patienten træder ind i rummet have en beroligende effekt.

- Alder
Fra 0-17år
- Social kontekst
Leg med forældre og personale
- Arketype
Primært gennemrejsende, få stamgæster
- Tid
1-3 timer
- Tilgængelighed
Sengebundne
- Hvornår
I dagtimerne
- Behov i situationen
Opbygge en tryk og tillidsfuld relationen mellem patient og de professionelle

FYSISK UDVIKLING
 FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED
 KOGNITIVE FÆRDIGHEDER
 FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION
 SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

2.41 Scannerrum

Scannerrummene skal have et legende udtryk, der henvender sig til alle aldre. Rummenes grundtone skal være rar og imødekommende, så patienterne føler sig trygge ved den procedurer de står overfor. Forskellige temaer skabt af projekteringer af billeder på vægge og lofter kombineret med lys og lydsætninger, kan tilpasses patientens aldersgruppe, og derved skabe de rette rammer for en god oplevelse.



Alder
Fra 6-12 år



Social kontekst
Leg med forældre og personale



Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster



Tid
20-60 min



Tilgængelighed
Forskellige grader af mobilitet



Hvornår
I dagtimerne



Behov i situationen
Opbygge en tryk og tillidsfuld relation mellem patient og de professionelle



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

2.42 Forbindelse mellem fællesareal og diagnostik

Forbindelsen fra fællesarealet til diagnostik foregår ad en lang korridor. Ved at indrette forskellige legende elementer der henvender sig forskellige aldersgrupper, giver det mulighed for, at patienterne selv – uanset alder – finder vejen frem til scannerrummene. Det giver en følelse af selvkontrol og stimulerer deres nysgerrighed. Forbindelsen kan yderligere bruges aktivt til at give patienten den nødvendige forståelse og mentale forberedelse, som besøget i scanneren kræver skræddersyet deres alderstrin.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre og søskende



Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster



Tid
10-20 min



Tilgængelighed
Forskellige grader af mobilitet



Behov i situationen
Være imødekommende, motivere, skabe nysgerrighed, skabe sociale relationer til personalet, skabe forståelse af proceduren



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

2.43 Gang, diagnostik

Det brede gangareal foran scannerrummene skal udtrykke tryghed og virke imødekommende, så patienterne får opbygget deres mod inden de skal i scanneren. Jo mindre klinisk gangen fremstår desto mere imødekommende og behagelig virker oplevelsen for patienterne.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre og søskende



Arketype
Halvt gennemrejsende, halvt stamgæster



Tid
10-20 min



Tilgængelighed
Forskellige grader af mobilitet



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



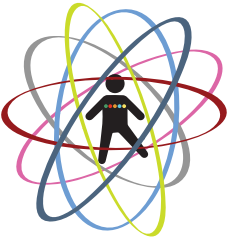
KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE



3.01_Gangareal, PICU

Gangarealerne der leder hen til sengestuerne, skal være en oplevelse for både forældre, søskende og patienter at færdes i. Dog skal der være forholdsvist rolig på gangene. Fysisk leg med store armbevægelser skal foregå i fællesarealet, ikke på gangene. Patienterne på afdelingen er typisk sengebundne, hvorved lofterne med fordel kan inddrages til at skabe en legende oplevelse, når de køres ud og ind af sengestuen. Et legende udtryk i gangene hjælper de raske søskende med at finde vej til og fra sengestuen, hvilket øger deres motivation til at færdes rundt på egen hånd.

-  Alder
Fra 0-17 år og voksne
-  Social kontekst
Leg med forældre og søskende
-  Arketype
Stamgæster og beboere.
-  Tid
5-30 min
-  Tilgængelighed
Primært sengeliggende.
-  Hvornår
Fra tidlig morgen til sen aften
-  Behov i situationen
Genkendelighed, hjælp til at finde vej, tryghed, stimulering af fantasien



3.41_Leg for de mindste i fællesarealet

Et særligt legetilbud til de mindre søskende skaber liv i fællesarealet. Her kan familierne trække ud og mødes med de andre familier, mens børnene kan lege sammen. Dermed bliver fællesarealet i forbindelse med køkkenet til 'den offentlige legeplads' hvor børn og familier mødes omkring legen. Et element af referenceleg giver børnene mulighed for at udtrykke og lege deres oplevelser som ny storesøster/storebror igennem.

-  Alder
Fra 3-6 år
-  Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter
-  Arketype
Stamgæster og beboere.
-  Tid
30-60 min
-  Hvornår
Fra tidlig morgen til sen aften
-  Behov i situationen
Mulighed for fysisk udfoldelse, opbygning af sociale relationer, adspredelse



3.42_Forbindelse fra fællesareal, sengestue og have







Hvor de fire gange mødes opstår der et naturligt samlingspunkt. Herfra kan familierne ledes ud til de forskellige haver, eller guides ud i fællesområdet. En tydelig forbindelse imellem disse punkter gør det trygt for de større raske søskende selv at navigere rundt på afdelingen og bevæge sig fra sengestuer/haver og ud i fællesområdet under indlæggelsesperioden.

-  Alder
Fra 0-17 år og voksne
-  Social kontekst
Leg med forældre og søskende
-  Arketype
Stamgæster og beboere.
-  Tid
5-30 min
-  Tilgængelighed
Primært sengeliggende.
-  Hvornår
Fra tidlig morgen til sen aften
-  Behov i situationen
Genkendelighed, hjælp til at finde vej, tryghed



3.61_Et øjeblik ro

I fællesområdet skabes der mulighed for, at forældre kan trække ind i sig selv via nogle mobile elementer, der afskærmer dem fra de øvrige aktiviteter i fællesområdet. Det er i denne private sfære, at forældrene kan samle mod og styrke, køble fra, nyde et øjeblik ro, eller have mulighed for at arbejde på deres laptop, når tiden tillader det imellem behandlinger af deres barn. Elementerne kan også bruges af større søskende som har behov for samme mulighed for at kunne trække sig tilbage for en stund.

-  Alder
Større børn og forældre
-  Social kontekst
Primært alene
-  Tid
Ubestemt.
-  Tilgængelighed
Fuldt mobile
-  Hvornår
Hele døgnet
-  Behov i situationen
Tilbagetrækning og følelsen af at være sig selv, at have sit eget 'space'



3.62_Nicher, PICU

Nicherne ligger i forlængelse af sengestuerne og virker som familiernes små private 'haver'. Muligheden for at indrette sin egen niche giver familien et tilhørshold samtidig med det skaber liv og variation, når man bevæger sig ned ad gangen. En personliggørelse af nicherne hjælper også patienter og søskende med at orientere sig på gangen, og genkende hvem, der 'bor' hvor på gangene.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Overnattende og beboere.



Tid
30 min- 1 time



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Tryghed, hjemlighed, at være sig selv



FYSISK UDVIKLING



FØLELSERMÆSSIG ROBUSTHED



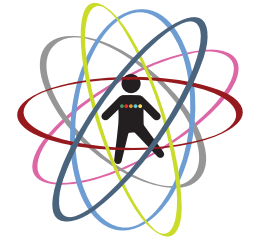
KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE



4.01_ Modtage- og fødestue

Modtage - og fødestuerne skal signalere hjemlighed, så både far og mor føler sig godt tilpas i situationen.



Alder
Voksne og nyfødte



Social kontekst
Mellem forældre



Tid
3-36 timer



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til sengeliggende.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Opbygge en tillidsfuld relationen mellem patient og de professionelle, beroligelse, tryghed



4.02_ Venterum, fødestue

Fædre kan trække ud i venteområderne. Mulighed for den fysiske leg og stimulering af sanserne afleder nervøsiteten og gør ventetiden mindre.



Alder
Voksne



Social kontekst
Samvær med andre patienter



Tid
1-2 timer



Tilgængelighed
Fuldt mobile



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Adspredelse, fysisk aktivitet, motivation



4.41 Gangareal

Forbindelsen mellem ankomstrådet, fødestuen og sengeafsnittet skal lede tankerne hen på fødslen og understøtte den glæde som familien føler, når det nye barn kommer til verden.



Alder
Voksne og nyfødte



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og pårørende



Tid
3-36 timer



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til sengeliggende.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Hjemlighed, tryghed, beroligelse



4.42 NICU

Legen i haverne i NICU indrettes efter de samme præmisser som i PICU. Dog anbefales det, at der på denne etage sættes fokus på stimuli af sanserne for både mødre og babyer. Enkelte haver kan med fordel inddrage fx lyden af hav og bølger for en beroligende og stimulerende effekt.



Alder
Voksne. for tidligt fødte og evt. søskende



Social kontekst
Leg med forældre og søskende



Behandling
Beboere.



Tid
30 min -1 time



Hvornår
Hele døgnet. Oplevelserne kan med fordel variere efter årstiden



Behov i situationen
Beroligelse, stimulering af sanserne, opbygning af sociale relationer imellem forældre til patienterne



4.43 Forbindelse fra fællesareal, sengestue og have

Hvor de fire gange mødes opstår der et naturligt samlingspunkt. Herfra kan familierne ledes ud til de forskellige haver, eller guides ud i fællesområdet. En tydelig forbindelse gør det trygt for de større raske søskende selv at navigere rundt på afdelingen og bevæge sig fra sengestuer/haver og ud i fællesområdet. Det giver en følelse af selvstændighed og frihed.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre og søskende



Arketype
Beboere.



Tid
5-30 min



Tilgængelighed
Primært sengeliggende.



Hvornår
Fra tidlig morgen til sen aften



Behov i situationen
Genkendelighed, hjælp til at finde vej, tryghed



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSØVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

4.61 Et øjebliks ro

I fællesområdet skabes der mulighed for, at forældre kan trække ind i sig selv via nogle mobile elementer, der afskærmer dem fra de øvrige aktiviteter i fællesområdet. Det er i denne private sfære, at forældrene kan samle mod og styrke, koble fra, nyde et øjebliks ro, eller have mulighed for at arbejde på deres laptop, når tiden tillader det imellem behandlinger af deres barn. Elementerne kan også bruges af større søskende som har behov for samme mulighed for at kunne trække sig tilbage for en stund.



Alder
Større børn og forældre



Social kontekst
Primært alene



Tid
Ubestemt.



Tilgængelighed
Fuldt mobile



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Tilbagetrækning og følelsen af at være sig selv, at have sit eget 'space'



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSØVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

4.62 Nicher, NICU

Nicherne ligger i forlængelse af sengestuerne og virker som familiernes små private 'haver'. Muligheden for at indrette sin egen niche giver familien et tilhørshold samtidig med det skaber liv og variation, når man bevæger sig ned ad gangen. En personliggørelse af nicherne hjælper også patienter og søskende med at orientere sig på gangen, og genkende hvem, der 'bor' hvor på gangene.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Overnattende og beboere.



Tid
30 min- 1 time



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Tryghed, hjemlighed, at være sig selv



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



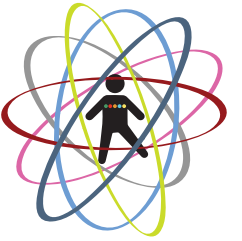
KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSØVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE



5.01_ Fællesareal

I fællesarealet har familierne mulighed for at trække ud, når venner og pårørende kommer på besøg. En legende indretning bidrager til en fælles oplevelse for både patienterne og deres gæster. Samtidig danner arealet rammerne for et mødested, hvor de indlagte familier kan mødes og udveksle erfaringer, mens deres børn leger sammen.

	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Stamgæster og beboere.
	Tid 30 min - 2 timer
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til sengeliggende.
	Infektionsfølsomhed Fra middel til høj.
	Hvornår Hele døgnet
	Behov i situationen Fysisk udfoldelse, opbygning af sociale relationer imellem patienter og pårørende, forståelse af sygdom

5.02_ Samlingspunkt, HOT

Hvor de fire gangarealer mødes opstår der et naturligt mødested. En legende oplevelse i området motiverer patienterne på sengestuerne til at bevæge sig herover for at få inspiration, oplevelser og møde de andre børn på afsnittet.

	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Stamgæster og beboere.
	Tid 30 min - 2 timer
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til sengeliggende.
	Hvornår Fra tidlig morgen til sen aften
	Behov i situationen Genkendelighed, hjælp til at finde vej, tryghed, mulighed for at 'lege' oplevelserne med sygdommen

5.03_ Infusionsrum, HOT ambulatorium

I infusionsrummene kommer patienterne regelmæssigt. Forskellige typer af stillesiddende leg bidrager begge til at mindske ventetiden, mens væsken/medicinen løber igennem. Samtidig gør legen det muligt for patienterne at etablere sociale relationer både til personalet og de øvrige patienter. Da patienterne kommer her regelmæssigt bør legen være åben, så den kan udvikle sig/afveksle fra gang til gang.

	Alder Fra 0-17 år
	Social kontekst Leg med andre patienter og personale
	Arketype Stamgæster og beboere.
	Tid Fra 20 min -3 timer
	Tilgængelighed Siddende eller sengeliggende, under proceduren
	Hvornår Kun i dagtimerne
	Behov i situationen Tryghed, forståelse af proceduren, adspredelse, sociale relationer mellem patient og personale

5.04_ Ambulatorium – og blodprøvetagningsrum

En tydelig referenceleg, der forklarer hvad der skal ske, bidrager til, at proceduren kan foregå mere smidigt. Samtidig understøtter det legende element relationen mellem personale og patient. Leg med ting bidrager yderligere til at skabe en tryk oplevelse for patienterne og giver dem noget at grine af og være fælles om undervejs i proceduren.

	Alder Fra 0-17 år
	Social kontekst Leg med andre patienter og personale
	Arketype Stamgæster og beboere.
	Tid Fra 30 min -2 timer
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til sengeliggende
	Hvornår Kun i dagtimerne
	Behov i situationen Tryghed, forståelse, adspredelse, sociale relationer mellem patient og personale

5.41 Biograf

På etagen findes en minibiograf, der viser film og teaterforestillinger for de yngste patienter på afdelingen. Biografen er med til at skabe en hyggelig stund for familien eller mellem patienterne. Når der ikke vises film eller teater, kan arealet bruges til andre aktiviteter og for flere aldersgrupper.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Stamgæster, overnattende og beboere.



Tid
30 min- 2 timer



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til sengeliggende.



Infektionsfølsomhed
Fra middel til høj.



Hvornår
Forskellige tilbud i løbet af dagen. Fra tidlig morgen til sen aften



Behov i situationen
Underholdning, opbygning af sociale relationer, adspredelse



5.42 Gangareal og nicher, HOT ambulatorium

Stimulering af fantasien i gangarealerne er med til skabe en varieret legende oplevelse, for de patienter der kommer regelmæssigt på ambulatoriet. Ved at indrette forskellige legende elementer der henvender sig forskellige aldersgrupper, giver det mulighed for, at patienterne selv – uanset alder – finder vejen til ambulatoriet. Det giver en følelse af selvkontrol og stimulerer deres nysgerrighed og motivation.



Alder
Fra 0-17 år



Social kontekst
Leg med forældre og personale



Arketype
Beboere og stamgæster



Tid
15-60 min



Tilgængelighed
Fuldt mobile til kørestole



Hvornår
I dagtimerne. Kan med fordel ændres over tid, da patienterne her har langvarige forløb og kommer her regelmæssigt.



Behov i situationen
Være imødekomende, motivere, skabe nysgerrighed



5.43 Haver HOT afdelingen

Indretningen af haverne til specifikke aldersgrupper er med til at trække patienter og søskende rundt på afdelingen. Samtidig skabes der grobund for at patienter i samme aldersgruppe kan mødes og deres sociale netværk styrkes. Særligt for de større patienter i teenageårene er dette et vigtigt element i deres helbredelsesproces.



Alder
Målrettet specifikke aldersgrupper



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter



Arketype
Beboere.



Tid
20-60 min



Tilgængelighed
Fra mobile til sengebundne



Hvornår
Hele døgnet. Oplevelserne kan med fordel variere efter årstiden



Behov i situationen
Adspredelse, motivation, opbygning af sociale relationer imellem patienter og pårørende, noget der samler familierne



5.44 Gangarealer, HOT og TXID

Leg i gangarealerne kan bruges for at motivere patienterne til fysisk bevægelse. Selv få skridt om dagen kan være med til at øge patienternes motivation og selvtillid. Leg til de raske søskende skal også indtænkes i gangarealerne.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og patienter



Arketype
Beboere



Tid
15-60 min



Tilgængelighed
Fuldt mobile til sengeliggende

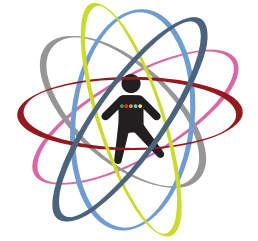


Hvornår
Fra tidlig morgen til sen aften



Behov i situationen
Motivation, aktivitet, fysisk udfoldelse (også for den allersvageste patienter)





5.61_Nicher, HOT og TXID

Nicherne ligger i forlængelse af sengestuerne og virker som familiernes små private 'haver'. Muligheden for at indrette sin egen niche giver familien et tilhørshold samtidig med det skaber liv og variation, når man bevæger sig ned ad gangen. En personliggørelse af nicherne hjælper også patienter og søskende med at orientere sig på gangen, og genkende hvem, der 'bor' hvor på gangene.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Overnattende og beboere.



Tid
30 min- 1 time



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Tryghed, hjemlighed, at være sig selv



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

5.62_ Sengestuer, TXID

Sengestuerne på TXID adskiller sig fra de øvrige sengestuer ved, at patienterne her er i isolation. Deres bevægelsesfrihed er dermed meget begrænset. Elementer der opfordrer til selv den mindste form for fysisk aktivitet stimulerer motivationen og fantasien hos patienterne. Muligheden for at lege på stuen styrker patienternes fantasi og motivation, og er med til at gøre opholdet på sengestuen mere tålelig.



Alder
Fra 0-17 år



Social kontekst
Leg alene, med forældre og søskende



Arketype
Beboere.



Tid
1-311 dage



Tilgængelighed
Fra fuld mobile til sengebundne



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Tryghed, hjemlighed, adspredelse, familieliv



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



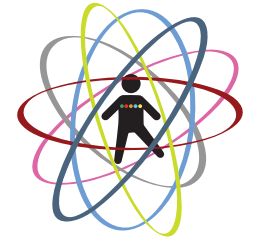
KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE



6.01_Forbindelse fra fællesareal, sengestue og have

Hvor de fire gange mødes opstår der et naturligt samlingspunkt. Herfra kan familierne ledes ud til de forskellige haver, eller guides ud i fællesområdet. Et tydeligt samlingspunkt gør det trygt for patienter og evt. søskende selv at navigere rundt på afdelingen og bevæge sig fra sengestuer/haver og ud i fællesområdet under indlæggelsesperioden.

	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre og søskende
	Arketype Stamgæster og beboere.
	Tid 5-30 min
	Tilgængelighed Primært sengeliggende.
	Hvornår Fra tidlig morgen til sen aften
	Behov i situationen Genkendelighed, hjælp til at finde vej, tryghed

6.02_Gangareal

Patientgrupperne på begge etager varierer i både sygdomsforløb og aldersgrupper. Gangarealerne bruges aktivt til at lede patienterne hen til de forskellige haver, hvor de kan mødes med andre patienter. Et specifikt tema der forbinder gangen og den enkelte have skaber en rød tråd, der løber hele vejen fra fællesarealerne og ud i fingrespidserne, og hjælper patienterne med at finde vej. Aktiviteterne skal henvende sig til alle aldersgrupper.

	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Hovedvægt af overnattende
	Tid fra 2 dage - 3 måneder
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til sengeliggende.
	Infektionsfølsomhed Fra lav til middel
	Hvornår Fra tidlig morgen til sen aften
	Behov i situationen Motivation, fysisk aktivitet

6.03_Haver

For begge etager anbefales det, at haverne får en forskellig identitet, hvilket er med til at give patienterne et tilhørsforhold og genkendelighed i forhold til deres sengestue. Forskellighederne i haverne bidrager yderligere til variation i de legende oplevelser, og kan med fordel henvende sig til forskellige aldersgrupper.

	Alder Fra 0-17 år og voksne
	Social kontekst Leg med forældre, søskende og andre patienter.
	Arketype Hovedvægt af overnattende
	Tid 15 min - 2 timer
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til sengeliggende.
	Hvornår Hele døgnet. Oplevelserne kan med fordel variere efter årstiden
	Behov i situationen Adspredelse, motivation, opbygning af sociale relationer imellem patienter og pårørende, stimulering af sanser

6.41_Fællesarealer

Fællesarealerne på de to etager indrettes forskelligt, så patienter og pårørende motiveres til at bevæge sig på tværs af etagerne. De særlige legetilbud på hver etage henvender sig specifikt til forskellige aldersgrupper. Hvor det særlige legetilbud på E06 henvender sig til de mindre børn, henvender tilbuddet på E07 til teenagerne og deres venner (grundet Hr. Berg på etagen).

	Alder Fra enten 3-8 år eller 13-17 år
	Social kontekst Leg med forældre eller andre patienter.
	Arketype Hovedvægt af overnattende
	Tid 30 min 2 timer
	Tilgængelighed Fra fuldt mobile til kørestol
	Hvornår Fra tidlig morgen til sen aften
	Behov i situationen Adspredelse, opbygning af sociale relationer til både patienter og raske søskende

6.42_ Ungestien – Etage 07

Fra fællesarealet til Hr. Berg og videre ud i haven skabes en forbindelse, der er målrettet de unge. Det hjælper de nyankomne patienter med at finde ned til Hr. Berg samtidig med, at det for de mere hjemmевante patienter giver en identitet og tilhørsforhold til området. Forbindelsen kan både være visuel og fysisk.



Alder
14-18 år



Social kontekst
Sammen med patienter



Tilgængelighed
Fra fuld mobilitet til kørestol



Hvornår
Primært eftermiddag/aften



Behov i situationen
Tydelig identitet i forhold til aldersgruppen, stimulering af sanser



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

6.43_ Hr. Berg – Etage 07

Hr. Berg er et ungetilbud for patienter i teenageårene. Området indrettes med en fælles legende oplevelse, der henvender sig specifikt til denne aldersgruppe. Forskellige former for leg er alle aktuelle for denne aldersgruppe, dog er udgangspunktet for deres aktiviteter først og fremmest samværet og de sociale relationer til de andre unge. Legen bruges her som en katalysator for samværet og udviklingen af de sociale relationer.



Alder
14-17 år



Social kontekst
Leg med andre patienter.



Arketype
Hovedvægt af overnattende



Tid
30 min 3 timer



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol



Hvornår
Primært eftermiddag/aften



Behov i situationen
Opbygning af sociale relationer, at skabe glæde, samvær, nærvær, et pusterum fra dagligdagen, morskab, venskaber



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

6.61_ Et øjeblik ro

I fællesområdet skabes der mulighed for, at forældre kan trække ind i sig selv via nogle mobile elementer, der afskærmer dem fra de øvrige aktiviteter i fællesområdet. Det er i denne private sfære, at forældrene kan koble fra, nyde et øjeblik ro, eller have mulighed for at arbejde på deres laptop, når tiden tillader det imellem behandlinger af deres barn. Elementerne kan også bruges af større søskende som har behov for samme mulighed for at kunne trække sig tilbage for en stund.



Alder
Større børn og forældre



Social kontekst
Primært alene



Tid
Ubestemt.



Tilgængelighed
Fuldt mobile



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Tilbagetrækning og følelsen af at være sig selv, at have sit eget 'space'



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER



FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION



SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

6.62_ Nicher, Etage 6 & 7

Nicherne ligger i forlængelse af sengestuerne og virker som familiernes små private 'haver'. Muligheden for at indrette sin egen niche giver familien et tilhørsforhold samtidig med det skaber liv og variation, når man bevæger sig ned ad gangen. En personliggørelse af nicherne hjælper også patienter og søskende med at orientere sig på gangen, og genkende hvem, der 'bor' hvor på gangene.



Alder
Fra 0-17 år og voksne



Social kontekst
Leg med forældre, søskende og andre patienter.



Arketype
Overnattende og beboere.



Tid
30 min- 1 time



Tilgængelighed
Fra fuldt mobile til kørestol.



Hvornår
Hele døgnet



Behov i situationen
Tryghed, hjemlighed, at være sig selv



FYSISK UDVIKLING



FØLELSMÆSSIG ROBUSTHED



KOGNITIVE FÆRDIGHEDER

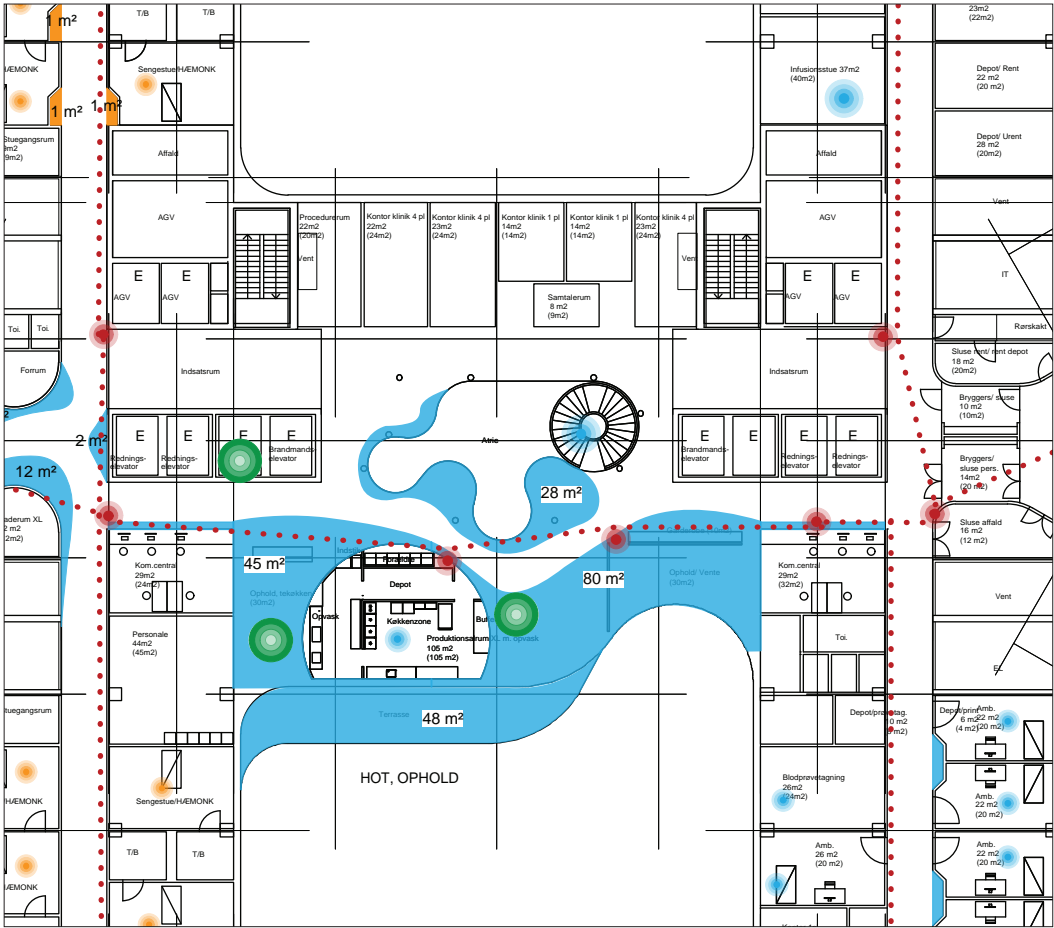
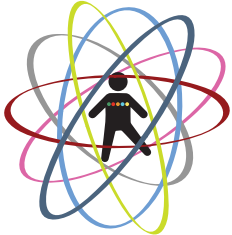


FORESTILLINGSEVNE & MOTIVATION

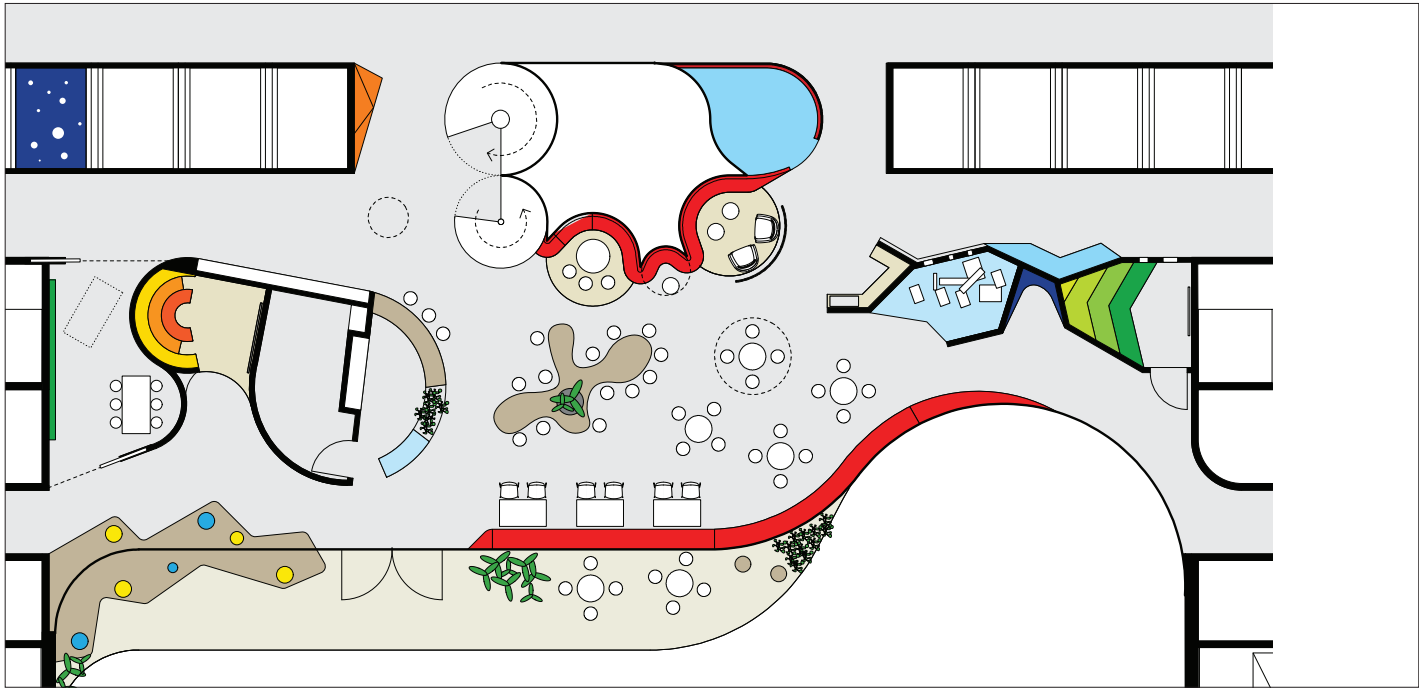


SOCIALE RELATIONER & SAMARBEJDE

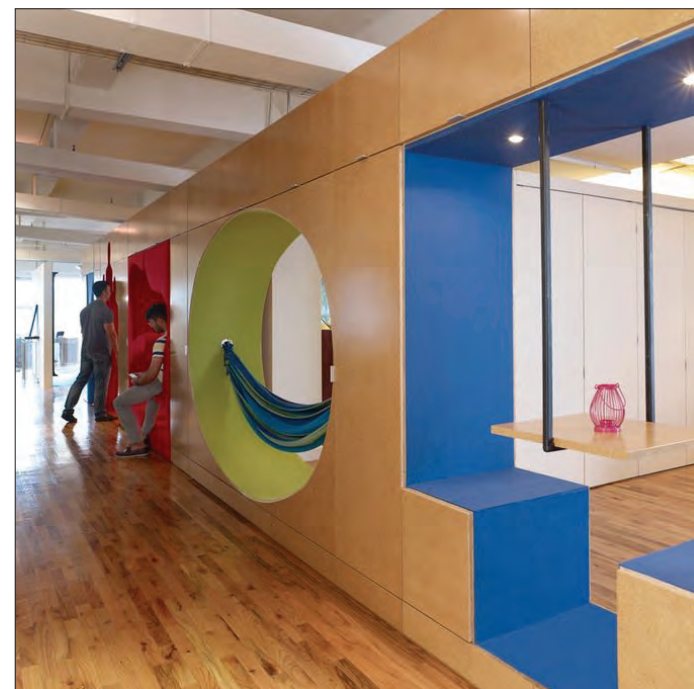
3.12.19 Udvalgte referencebilleder



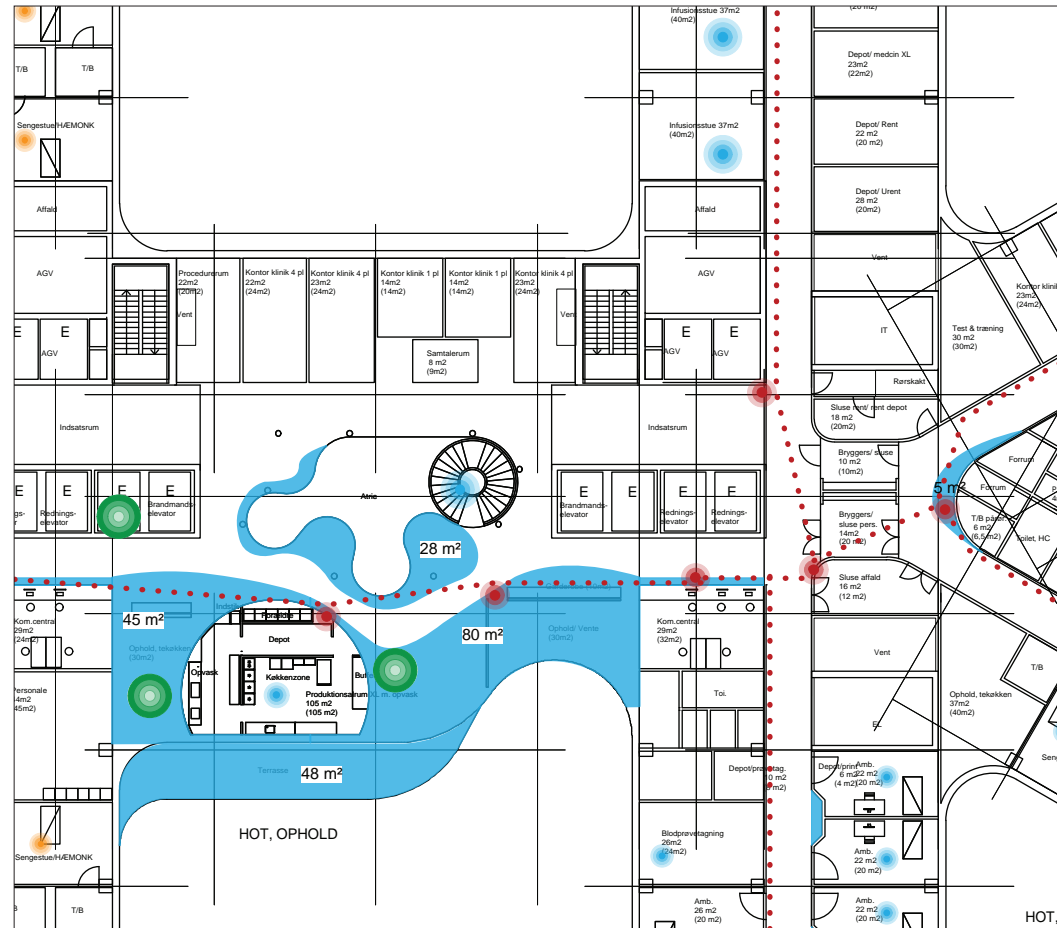
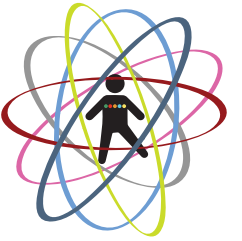
Overordnet billede af leg i fællesarealet



Etage 05



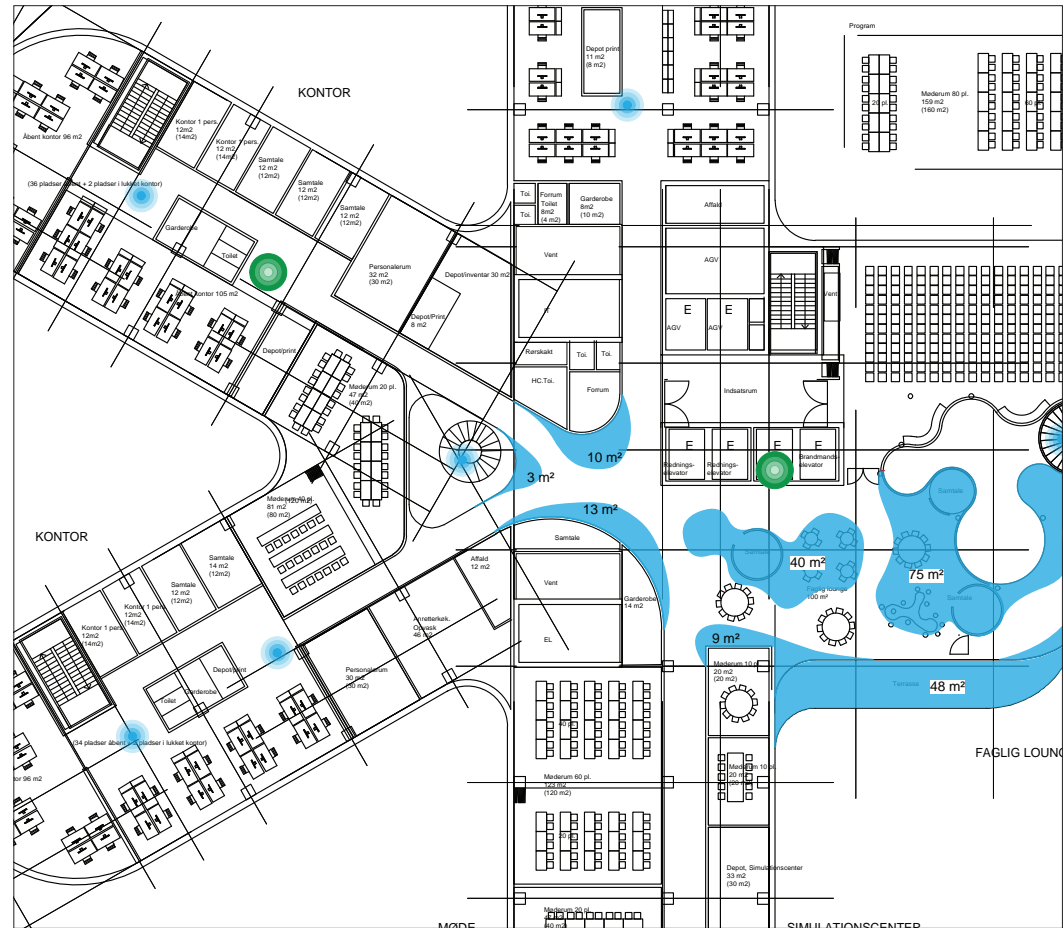
Udvalgte referencebilleder



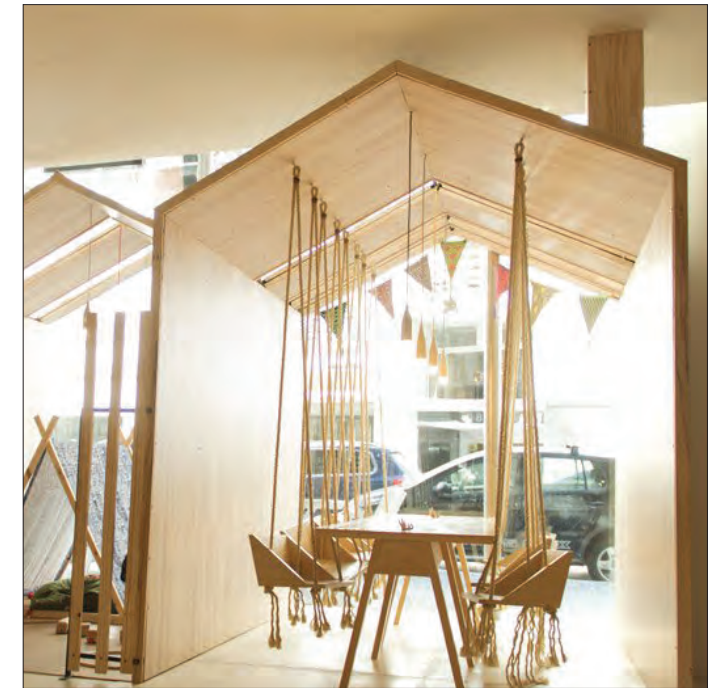
Etage 05

Den røde tråd og wayfinding





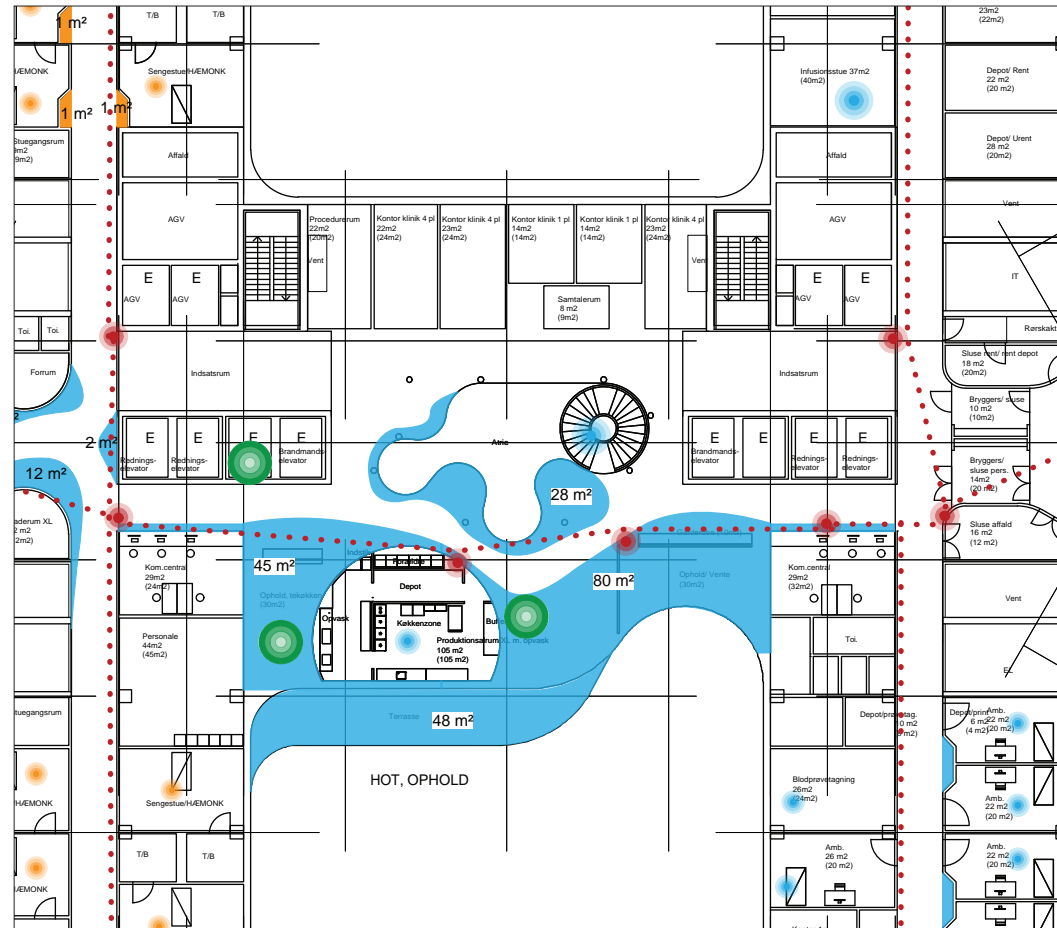
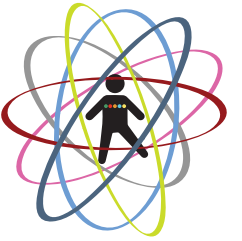
Fysisk leg i kontorområdet



Etage 01 & 02

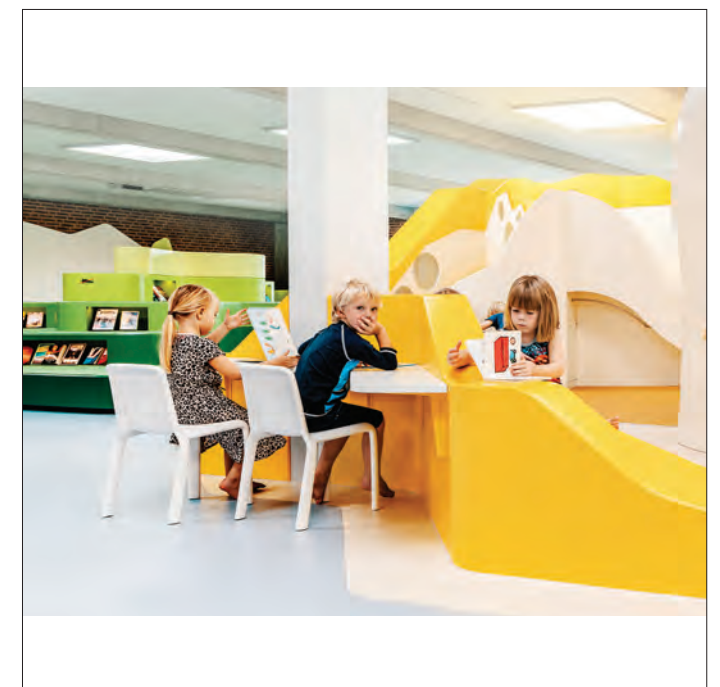
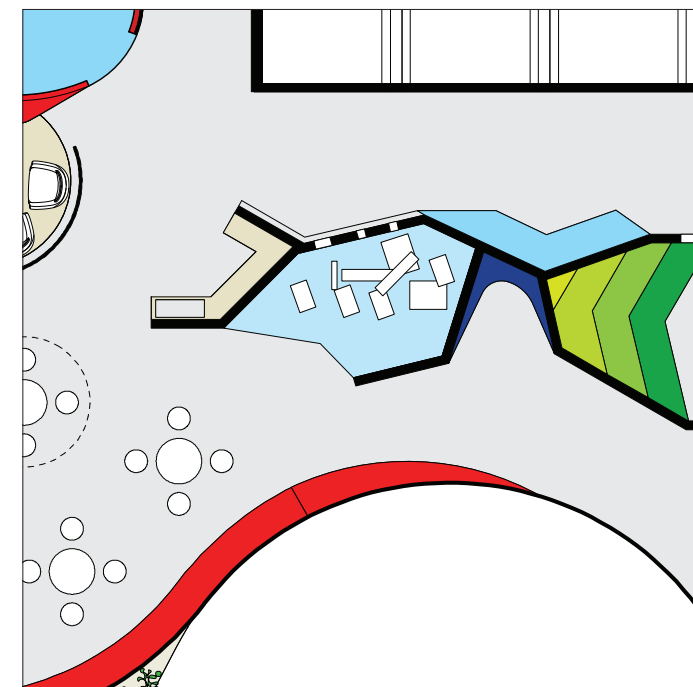
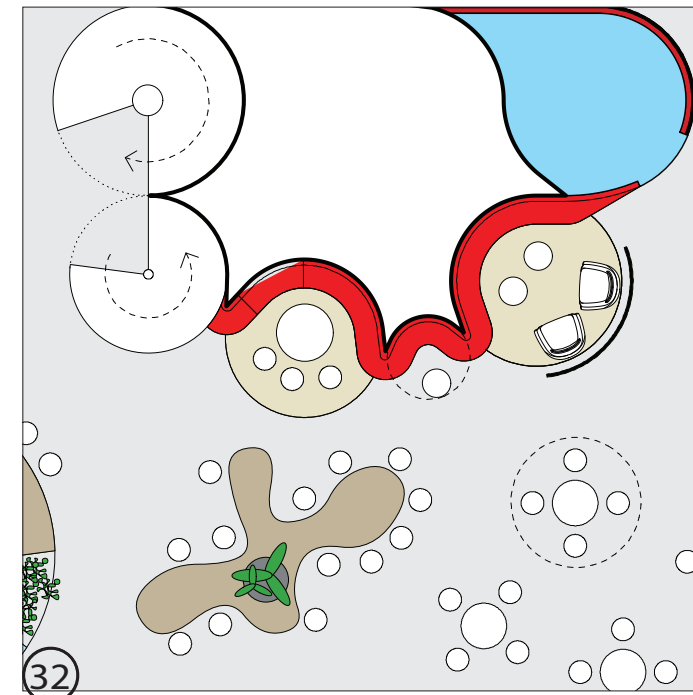


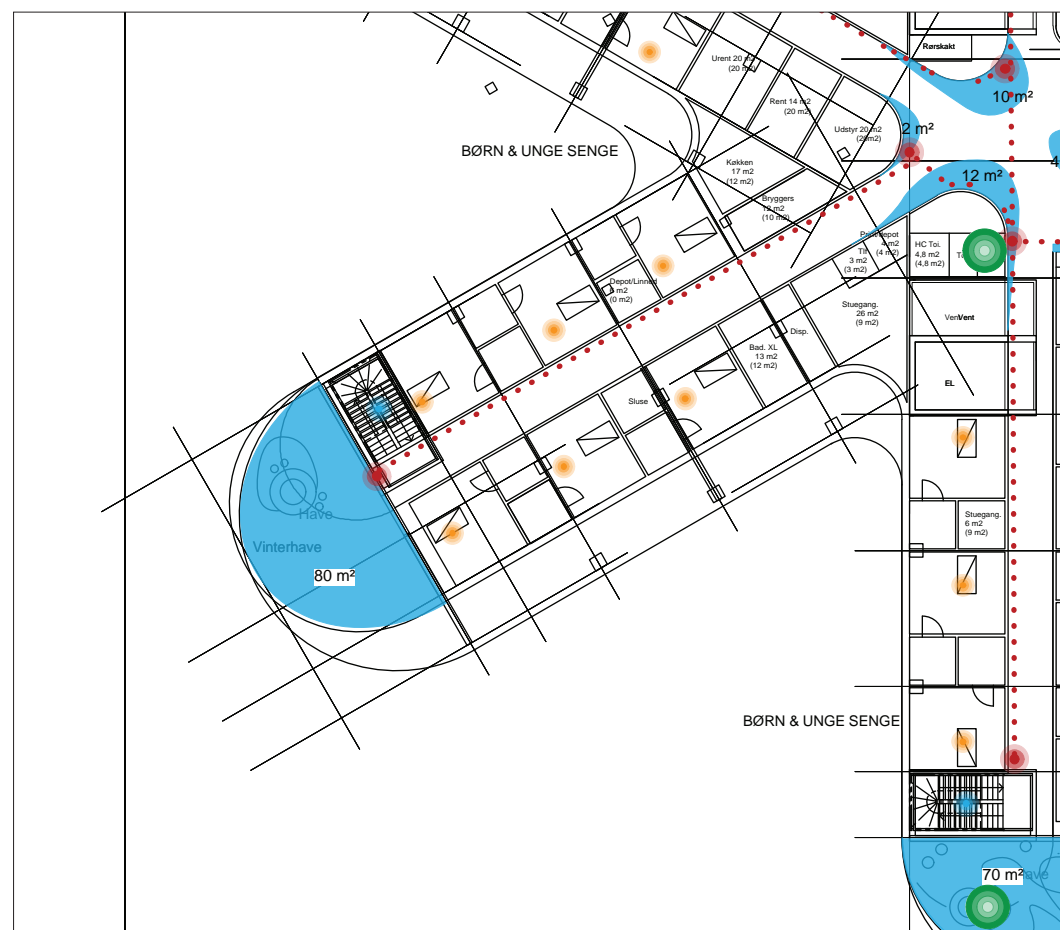
Udvalgte referencebilleder



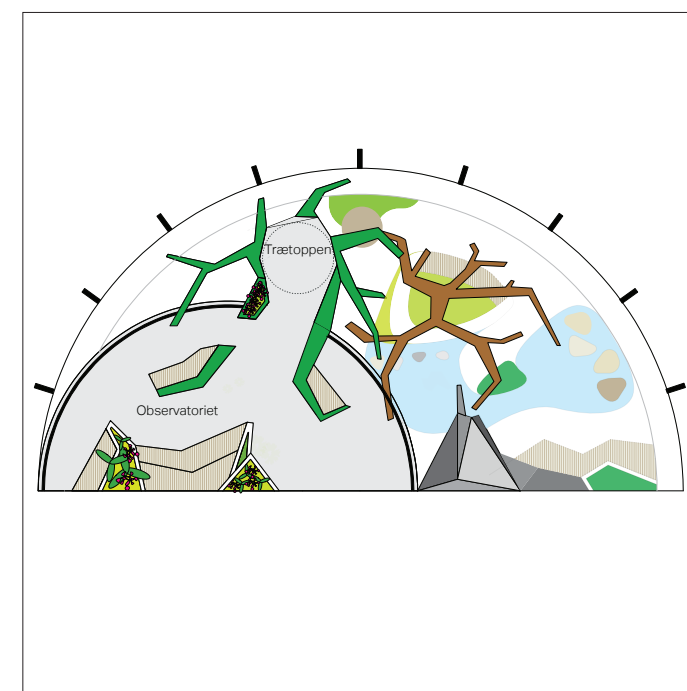
Etage 05

Specialområde for de yngste patienter og deres søskende

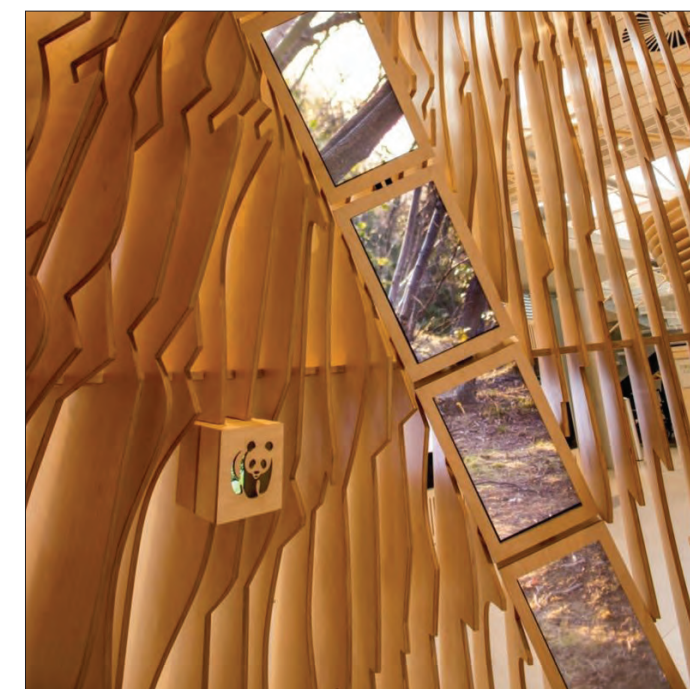




Haverne varierer fra hinanden



Etage 06



Selv de mest programmerede funktioner, kan få et legende udtryk

