

## **Bilag 2a – uddybende beskrivelse**

### **Esport turneringen i Counter Strike 2017**

Region Hovedstaden har modtaget en ansøgning fra firmaet RFRSH Entertainment om 2 mio. kr. til afholdelse af Esport turneringen i Counter Strike 2017 i Royal Arena d. 25. november (bilag 2.B). Esport turneringen er den største og den første i sin form, som ønskes afholdt i Danmark. Projektet har et samlet budget på ca. 12,6 mio. kr.

Esport vokser eksplosivt. Allerede nu følges esport på forskelligt niveau af estimeret 350 millioner fans på verdensplan (Variety 2015). Det er større end f.eks. Ishockey, og det forventes, at det også vil være større end basketball/NBA på verdensplan inden 2020 (Variety 2015). Til den sidste turnering i Polen fulgte 46 millioner unikke seere med i turneringen (<https://www.forbes.com/sites/paularmstrongtech/2017/03/16/46-million-watched-live-esports-event-10-million-more-than-trump-inauguration-broadcast/#3008410e91f4>). I Danmark har Viaplay allerede bevæget sig ind på markedet og viser nogle af de større kampe, mens streaming-seeren er i kraftig vækst. En typisk turnering streames på 8-10 forskellige sprog til de største markeder (twitch.tv).

Ansøger oplyser, at de danske verdensmestre ASTRALIS vil deltage i turneringen i Royal Arena, og at der er god mulighed for at tiltrække de bedste hold til turneringen. Esport turneringer er i dag ikke organiseret i et samlet forbund, og er lidt ligesom bokseverdenen med forskellige titler og bæltter. Der er således ikke en samlet Esport spillerforening eller Esport union.

Ansøger ønsker at professionalisere og optimere turneringsformatet, så det bliver mere folkeligt tilgængeligt og kan nå ud til en meget bredere målgruppe. Målet for ansøger er at lave en verdenspremiere på det nye turneringsformat. Ifølge ansøger afholdes alle esport turneringer som regel over minimum en uge, hvilket er krævende og uoverskueligt at følge med i. Ansøger vil derfor afprøve et nyt koncept for afholdelse af esport turneringer, hvor turneringen kun afholdes over to dage heraf den ene dag i Royal Arena, hvor det er muligt at følge flere hold, som spiller på samme tid. De indledende runder bliver afholdt dagen før et andet sted i København, og der streames kun fra turneringen. Ifølge ansøger vil der ikke blive udviklet ny teknologi eller lignende til afholdelse af arrangementet, men det er selve måden at afholde en esport turnering på, som er nyskabende og anderledes.

Wonderful Copenhagen vurderer, at der vil komme ca. 10.000 gæster til arrangementet herunder spillere, trænere, officials, mediefolk og tilskuere, og at arrangementet vil medføre en turismeøkonomisk omsætning på ca. 7,9 mio. kr. Dertil kommer brandingværdien som en esport turnering i Royal Arena med de danske verdensmestre vil tilføre Greater Copenhagen, og en forventning om at esport turneringen vil blive direkte eksponeret for 15-50 millioner fans globalt, plus afledt omtale i eksterne medier.

### *RFRSH Entertainment*

Ansøger er et dansk baseret selskab med base i København, med et internationalt fokus både indenfor eventudvikling, eksekvering og holdmanagement for nogle af de bedste esportshold i verden, herunder verdensmestrene ASTRALIS. Ansøger oplyser, at det er en virksomhed i hastig vækst, der løbende ansætter nye medarbejdere.

Medarbejderne i RFRSH Entertainment har stor erfaring med esport, underholdning, sport, mega events og marketing (bilag 2).

### Øvrig finansiering

I budgettet (bilag 2) indgår offentlige tilskud på i alt 6 mio. kr.:

- Region Hovedstaden: 2 mio. kr.
- Københavns Kommune: 0,5 mio. kr.
- Erhvervsministeriet: 3 mio. kr.
- Wonderful Copenhagen: 0,5 mio. kr.

Wonderful Copenhagen har bekræftet, at de vil støtte eventen med 0,5 mio. kr. Administrationen har været i kontakt med administrationen i Københavns Kommune, som umiddelbart vurderer eventen positivt, men som endnu ikke har modtaget en ansøgning. Ansøger har oplyst, at de torsdag d. 4. maj 2017 ansøger Erhvervsministeriet om midler. Erhvervsministeriet kan ikke umiddelbart oplyse om, hvor hvornår der foreligger en endelig beslutning om evt. medfinansiering.

### Ansøgers risikovurdering

Ansøger har fremsendt en detaljeret risikovurdering (bilag 2) for afholdelse af Esport turneringen i Counter Strike. Det fremgår bl.a. af risikovurderingen, at eventen er afhængig af offentlig støtte på 6 mio. kr., heraf 2 mio. kr. fra Region Hovedstaden.

Ansøger har endvidere overvejet prisfastsættelsen på billetter og nødvendigt billetsalg, sponsorer, inddragelse af frivillige og sikkerhed ved afholdelse af turneringen.

### Administrationens vurdering

Den samlede vurdering viser, at ansøgningen opfylder kriterierne for at opnå støtte fra puljen til store, internationale kultur- og sportsevents. Konkret vurderes det bl.a., at projektet alt i alt skaber en god turismeøkonomisk omsætning og en kæmpe profilering og eksponering af Greater Copenhagen med afholdelsen af esport turneringen i Counter Strike, hvor de danske verdensmestre deltager.

Administration vurderer samlet, at de samfundsøkonomiske gevinster ved esport turneringen, mediedækningen og eksponeringen samt den nye mere tilskuervenlige måde at afvikle turneringen på medvirker til, at eventen hænger sammen med den overordnede vision om hovedstadsregionen som en innovativ og attraktiv metropol til glæde og gavn for regionens borgere.

Jf. bekendtgørelse af lov om Kulturministeriets kulturaftaler med kommuner og om regionernes opgaver på kulturområdet er der hjemmel til, at regionen kan yde tilskud til udvikling af kulturelle tilbud og enkeltstående begivenheder. I det konkrete tilfælde er der tale om en enkeltstående begivenhed på idrætsområdet til udvikling af et nyt format på en esport turnering. Arrangøren som er en erhvervsvirksomhed med aktiviteter inden for denne type af events vil evt. kunne drage kommerciel nytte af erfaringerne med afholdelse af eventen. Det er ikke i sig selv en hindring for, at regionen kan

støtte selve gennemførelsen af turneringen som et kulturelt tilbud, som ligger inden for rammerne af den regionale vækst- og udviklingsstrategi.

Administrationen anbefaler, at eventen modtager medfinansiering fra Region Hovedstaden, og at medfinansieringen sker under forudsætning af, at de øvrige offentlige parter herunder Københavns Kommune og Erhvervsministeriet samt Wonderful Copenhagen også medfinansierer projektet.

#### Bevillingsvilkår

Såfremt der bevilges medfinansiering vil følgende bl.a. være gældende for eventen, som indskrives i bevillingsaftalen:

- Regionens medfinansiering må kun anvendes til selve gennemførelsen af turneringen og til de budgetterede udgiftsposter vedrørende marketing og PR, sikkerhed, frivillige og sideevents/outreach. Regionens medfinansiering må ikke anvendes til præmiepenge.
- Regionens medfinansiering må ikke anvendes specifikt til udgifter, som alene eller i al væsentlighed vedrører det hold, som ansøger selv er sponsor for.
- Tilsagn om regional medfinansiering fra Region Hovedstaden sker under forudsætning af, at Region Hovedstaden ikke hæfter i tilfælde af et evt. budgetunderskud, og at Region Hovedstadens risiko er begrænset til det bevilgede støttebeløb.
- Såfremt der ikke tilvejebringes nok finansiering til at afholde eventen, vil regionens støtte tilbageføres til puljen.
- Ansøgninger om supplerende tilskud kan ikke forventes imødekommet i tilfælde af, at budgetforudsætningerne viser sig ikke at holde, og Region Hovedstaden har ikke påtaget sig et økonomisk ansvar for afholdelse af eventen.
- Regionens medfinansiering må ikke anvendes til andre formål eller aktiviteter som beskrevet i den pågældende bevillingsaftale uden forudgående aftale.
- Det er en forudsætning for regionens støtte, at et eventuelt overskud i henhold til det afsluttende regnskab tilbagebetales til regionen forholdsmæssigt i forhold til regionstilskuddets andel af den samlede ydede støtte.